

Návod  
**Slabiky v dominu**  
pre 2 – 4 hráčov

Obsah balenia:

- 1) 56 kociek domina
- 2) tabuľka so slovami
- 3) presýpacie hodiny
- 4) 16 žetónov
- 5) vrecko
- 6) návod

**Hra I**

**Príprava hry**

Kocky domina je potrebné najskôr opatrne oddeliť nožikom alebo nožnicami od rámčeka. Všetky kocky vložte do vrecka a obsah pretrepte. Jeden z hráčov všetkým rozdá kocky: postupne po jednej kocke vyťahuje z vrecka, kým ich všetky nerozdelí.

**Začiatok hry**

Hru začne najmladší hráč, ďalej potom pokračuje hráč po jeho ľavici. Hráči postupne vykladajú po jednej kocke. Začínajúci hráč na stôl vyloží jednu z kociek, ktorú dostal pri príprave hry. Nasledujúci hráč musí zo svojich kociek vybrať takú, ktorá po priložení k už vyloženej kocke vytvorí DVOJSLABIČNÉ SLOVO (obr. 1). K vytvoreniu slova sú vždy potrebné dve kocky. Slovo, ktoré je len na jednej kocke, sa nepočíta.

Poznámka: Kocky neobsahujú diakritické znamienka. Hráči si ich preto môžu v zostavenom slove domyslieť. Napr. "se di" - znamená "sedí"

na | da      ry | de

*Obr. 1*

*kocka, zahajujúca hru*

*vytvorené slovo „dary“*

*priložená kocka*

**Priebeh hry**

Ďalšie kocky môžu byť ku kocke, ktorá leží na stole, prikladané spredu i zozadu. Môžu byť prikladané aj z boku (zospodu alebo zhora), ale vždy tak, aby bolo slovo čitateľné zľava doprava (obr. 2). Z kociek možno skladať iba slovenské slová. Ako slová sa neuznávajú skratky, vlastné mená, názvy a pod. V prípade pochybností môže byť pre kontrolu správnosti slov počas hry použitý Slovník slovenského jazyka. Slovo, ktoré v takomto slovníku nie je, nemôže byť uznané. V prípade, že sa hráč pomýli, musí svoju kocku odstrániť a v tomto kole už nehrať.

Môže nastať aj situácia, keď hráč nemá kocku, ktorú by mohol priložiť ku kockám ležiacim na stole. Vtedy musí zo stola odoberať vyložené kocky tak dlho, kým môže svoju kocku priložiť. Potom svoju kocku priloží; zozbierané kocky mu zostanú do ďalšej hry. Prázdne políčko na kocke predstavuje "žolíka" a umožňuje vytvorenie slova priložením k ľubovoľnej slabike. Hráč má na priloženie kocky čas len do presypania piesku v presýpacích hodinách.

Každý, kto je práve na rade, musí najskôr otočiť presýpacie hodiny, potom začne prikladať. Pokiaľ hráč nestihne priložiť v časovom limite, jeho ťah končí a hrá ďalší hráč.

### **Koniec hry a víťazstvo**

Hra končí v okamihu, keď sa jeden z hráčov zbaví všetkých svojich kociek. Ten, komu sa to podarí ako prvému, sa stáva víťazom.

## **Hra II**

### **Príprava hry**

Všetky kocky sú na začiatku hry vložené do vrečka, ktoré je potrebné poriadne pretrepať. Každý z hráčov si z vrečka vytiahne 7 kociek. Zvyšné kocky zostanú zatiaľ vo vrečku.

### **Priebeh hry**

Najmladší hráč na stôl položí jednu zo svojich kociek. Ďalší hráč, ktorý je na rade (vždy hráč po ľavici predchádzajúceho hráča), sa rovnako ako vo **Variante I** snaží priložiť kocku tak, aby vytvoril DVOJSLABIČNÉ slovo. Ak žiadnu z jeho kociek nie je možné priložiť, vytiahne si z vrečka ďalšie kocku. Kocky z vrečka si berie do tej doby, než si vytiahne vhodnú kocku. Ostatné pravidlá sú rovnaké ako vo **Variante I**.

### **Koniec hry a víťazstvo**

Hra končí v okamihu, keď sa jeden z hráčov zbaví všetkých svojich kociek. Ten, komu sa to podarí ako prvému, sa stáva víťazom.

*Obr. 2*

*Pri tvorení slova „dary“ môžete kocky prikladať do pravého uhla – pre vyložené kocky tak lepšie využijete miesto na stole.*

na | da

ry | de

### **Tabuľka slov**

Pozor! Počas hry je možné využiť pomocníka v podobe "**Tabuľky slov**". Hráči sa musia na tejto možnosti vopred dohodnúť. Na začiatku hry potom každý z hráčov dostane 4 žetóny. Za každé využitie pomocníka "**Tabuľky slov**" hráč odovzdá (odloží do krabice) jeden svoj žetón. Celkom teda môže každý z hráčov využiť nápo ved štyrikrát za hru.